



Norme di Comportamento sul Campo “EX SIPE”

5° DELTA SOFTAIR TEAM

Le seguenti regole e procedure sono applicate a tutti i giocatori, sia attaccanti, sia difensori o comparse:

1. **È fatto OBBLIGO l'utilizzo durante il gioco da parte degli operatori di caschi o elmetti di protezione e di protezioni per gli occhi (occhiali, maschere, ecc...)**, è altresì fortemente consigliato l'uso di ginocchiere o protezioni per le gambe.
2. Foto e/o video sono possibili SOLO previa autorizzazione del direttivo e SOLO nelle aree definite dallo stesso.
3. NON è consentito l'utilizzo dei secondi piani degli edifici salvo diversamente disposto dall'R.G. del campo e solamente per particolari esigenze di gioco.
4. L'utilizzo dei veicoli a motore presenti sul campo (siano essi di proprietà o noleggiati da team ospiti o dall'associazione sportiva 5°Delta), è possibile SOLO previa autorizzazione del direttivo stesso, SOLO all'interno del campo e secondo le regole stabilite dal direttivo. I veicoli devono mantenere una velocità PARTICOLARMENTE MODERATA e in ogni caso MAI OLTRE LA SECONDA MARCIA.
5. È fatto divieto di recare danno direttamente o indirettamente a fauna e flora presenti all'interno del campo. Per questo motivo è OBBLIGATORIO l'utilizzo esclusivo di pallini biodegradabili e la raccolta immediata di eventuali rifiuti prodotti o trovati nel campo da parte degli avventori.
6. È fatto divieto di danneggiare in maniera irreversibile le strutture presenti all'interno del campo (sia preesistenti o allestite a fini scenografici), come ad esempio spostare mobili od oggetti per creare barricate, rompere vetri, sfondare porte e finestre, ecc...
7. **NON sono ammessi per nessun motivo atteggiamenti violenti, offese, minacce derivanti da diatribe sorte durante il gioco.** Qualsiasi osservazione o discussione DEVE essere riferita al proprio responsabile e da questi riportata all' R.G. del campo o in alternativa agli altri responsabili di squadra.
8. NON sono ammesse proteste da parte dei giocatori sulle decisioni prese dagli arbitri presenti in campo. Qualsiasi osservazione o discussione DEVE essere riferita al proprio responsabile e da questi riportata all' R.G. del campo o in alternativa agli altri responsabili di squadra.
9. È fatto OBBLIGO a tutti i giocatori di tenere le proprie ASG in sicura e prive di caricatore nelle aree considerate NON di gioco. A tal proposito il direttivo provvederà a definire le aree di “no fire zone” secondo le esigenze della giornata.
10. È altresì fatto DIVIETO di testare le repliche nella zona del parcheggio o in zone considerate NON di gioco, salvo diverse indicazioni da parte dell'organizzazione. Sarà cura della stessa definire un' area di test.
11. Il direttivo si riserva il diritto di testare le A.S.G. dei giocatori, in qualsiasi momento. I giocatori le cui repliche risulteranno over-joule e privi di repliche sostitutive a norma di legge verranno allontanati dal campo.
12. Sono validi ai termini dell'eliminazione del giocatore solo i colpi (pallini) portati a segno in maniera diretta, non sono quindi validi i colpi di rimbalzo.
 - **NON** sono validi ai termini dell'eliminazione del giocatore i colpi a spiovente (o palombella).
 - L'ASG, quando impugnata, è considerata una parte del corpo del giocatore, quindi se colpita, questo comporta l'eliminazione del suo possessore.
 - Sono validi ai termini dell'eliminazione anche i colpi portati tra giocatori dello stesso team o fazione (“Blu su Blu”).
 - **NON** è consentito ai giocatori, per eseguire il tiro, di sporgere la propria ASG da dietro ripari (naturali o artificiali), mantenendosi al riparo e “sventagliare alla rinfusa”. Il tiro con l'ASG deve essere sempre eseguito con questa ben impugnata ed accompagnata dal movimento, tale da obbligare il giocatore a sporgere con il corpo o parte di esso.
 - NON è ritenuto valido ai fini dell'eliminazione dell'avversario l'uso della dichiarazione “bersaglio, target, centro, sottotiro, bang, ecc...” atta ad evitare il tiro in ingaggi ravvicinati. NON esiste quindi il limite minimo di ingaggio.
13. È consentito l'uso, **previa autorizzazione dell'organizzazione**, di meccanismi, granate o ordigni atti a lanciare pallini a esplosione indotta sia da artifici che da gas. È inoltre consentito l'uso di fumogeni o altri artifici pirici utili per aumentare il realismo del gioco.

La responsabilità di eventuali doli, sinistri, lesioni, ecc. per l'uso di artifici pirotecnici e per la guida dei mezzi presenti sul campo (sprovvisti di assicurazione in quanto utilizzati all'interno di una proprietà privata recintata), sono da ritenere UNICAMENTE IMPUTABILI AL SOGGETTO RESPONSABILE DI TALI ATTI, e con la firma della DICHIARAZIONE DI CONOSCENZA E ACCETTAZIONE DEI RISCHI CONNESSI ALLA PRATICA DEL SOFTAIR SE NE HA PRESA DI COSCENZA.

TUTTI I GIOCATORI CHE FREQUENTANO IL CAMPO DI GIOCO SONO TENUTI, SENZA ECCEZIONE ALCUNA, A CONOSCERE IL REGOLAMENTO ED A RISPETTARLO.

I comportamenti di cui sopra ritenuti scorretti o in qualsiasi modo lesivi saranno sanzionati con l'immediato allontanamento dal campo dei giocatori interessati.